VR

1. 목적  
 - 본 기획안은 VR 기술을 이용하여 사용자가 보다 효율적이고 즐거운 VR 경험을 제공하는 것을 목적으로 합니다.  
  
2. 기능  
 - 본 기획안에서는 다음과 같은 기능을 제공합니다.  
 - VR 시뮬레이션 기능  
 - VR 컨텐츠 생성 기능  
 - VR 게임 기능  
 - VR 인식 기능  
 - VR 스트리밍 기능  
 - VR 비디오 기능  
  
3. 개발 방법  
 - 본 기획안에서는 다음과 같은 기술을 활용합니다.  
 - VR 시뮬레이션 기술  
 - VR 컨텐츠 생성 기술  
 - VR 게임 기술  
 - VR 인식 기술  
 - VR 스트리밍 기술  
 - VR 비디오 기술  
 - 또한 오픈소스 기술을 활용하여 개발 속도를 높이고 비용을 절감할 수 있습니다.